



Istanbul Üniversitesi-Cerrahpaşa

Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu

2025-2026 Öğretim Yılı BAHAR Dönemi

**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA Dersi Planı**

<b>Kitap (Opsiyonel)</b>	Bjarne Stroustrup – Programming Principles and Practice Using C++ Robert C. Martin – Clean Code
<b>Koordinatör</b>	Öğr. Gör. Dr. Beyazıt Bestami YÜKSEL
<b>Dersin Amacı</b>	Bu dersin amacı öğrencilerin yazılım geliştirme süreçlerini kavramalarını ve gerçek dünya sistemlerini nesne tabanlı programlama yaklaşımı ile modelleyebilmelerini sağlamaktır. Ders kapsamında öğrencilerin, Algoritmik düşünme becerisi geliştirilmesi, Gerçek sistemleri yazılım ile modelleyebilmesi, Temel programlama kavramlarını öğrenmesi, Nesne tabanlı programlama prensiplerini kavraması, Veri modelleme ve sistem tasarımı yapabilmesi, Alanları ile ilişkili yazılım uygulamaları geliştirebilmesi hedeflenmektedir.

<b>Değerlendirme Sistemi</b>			
<b>Değerlendirme Sistemi</b>	<b>Yöntem</b>	<b>Adedi</b>	<b>Oranı %</b>
	Vize	1	30
	Ödevler – Dönem Projesi	4-5	30
	Final	1	40

<b>HAFTALIK DERS PLANI</b>		
<b>Hafta</b>	<b>Tarih</b>	<b>KONU</b>
1. hafta	26.02.2026	Yazılım sistemlerine giriş, algoritmik düşünme, sistem modelleme
2. hafta	5.03.2026	Veri kavramı, veri tipleri ve veri modelleme
3. hafta	12.03.2026	Karar yapıları ve algoritmik kontrol mekanizmaları
4. hafta	19.03.2026	Döngüler ve veri akışı (stream mantığı)
5. hafta	26.03.2026	Fonksiyon kavramı ve modüler programlama
6. hafta	2.04.2026	Nesne ve sınıf kavramları, gerçek dünya modelleme
7. hafta	9.04.2026	Encapsulation ve veri gizleme prensipleri
8. hafta	16.04.2026	Ara Sınav
9. hafta	23.04.2026	Inheritance ve sınıf hiyerarşisi
10. hafta	30.04.2026	Polymorphism ve arayüz kavramı
11. hafta	7.05.2026	Dosya işlemleri ve veri kaydı
12. hafta	14.05.2026	Hata yönetimi ve güvenilir yazılım tasarımı
13. hafta	21.05.2026	Proje geliştirme ve sistem entegrasyonu
14. hafta	28.05.2026	Proje sunumları ve genel değerlendirme